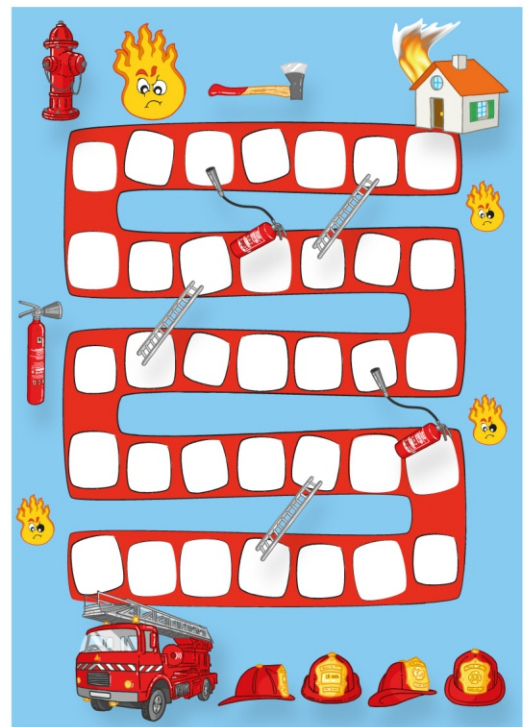


Spelregels en pionnen voor het bruisende brandweerspel

Rules and pawns for the sparkling fire game



Spelregels

Dit spel kan met 2-4 kleuters worden gespeeld.

Er is een dobbelsteen nodig.

Doel: De kleuter die het eerst is aangekomen bij het brandende huis heeft gewonnen.

Knip de pionnen (de rondjes met de brandweerhelmen) uit. Leg deze pionnen op de helmen bij de brandweerauto. De jongste kleuter rolt eerst met de dobbelsteen. Hij verzet zijn pion zoveel plaatsen als de dobbelsteen aangeeft. Zo krijgt ieder kind een beurt. Daarna mag het eerste kind weer enz.

Maar pas op, val niet van de ladder, want dan ga je terug naar het vakje onder de ladder. Als je op een vakje met een brandblusser komt, mag je juist omhoog naar het vakje waar de blusser in uit komt. Wie is het eerst bij de brand?!

English game rules

This game can be played with 2-4 children

There is one die required.

Purpose of the game: The toddler who first has arrived in the burning house wins.

Cut the pawns (the circles with fire helmets) off. Put these pawns on the helmets near the fire truck. The youngest toddler first rolls the dice. He moves his pawn so much steps as indicating the dice. So each child gets a turn. Then the first child goes again, etc.

But beware, do not fall off the ladder, because then you go back to the box under the ladder. If you comes in a box with a fire extinguisher, you can right up to the compartment where the extinguisher comes in. Who was the first time in the burning house?!