

















Thema: de koe

Pluskinderen: _____

 kleuteridee.nl	 Onthouden	 Begrijpen	 Toepassen	 Analyseren	 Evalueren	 Creëren
 Denksleutels	Alfabet sleutel: Noem lichaamsdelen van een koe met een beginletter van a-z.	Alfabet sleutel: Noem zuivelproducten met een beginletter van a-z.	Alfabet sleutel: Noem boerderijdieren met een beginletter van a-z.	Voorspelsleutel: Welke zuivelproducten zijn er over 10 jaar?	Nadeelsleutel: Welke nadelen zitten er aan het houden van een koe?	Interpretatiesleutel: Er loopt een koe op het schoolplein, hoe komt dat?
 Woord-knap	Teken dingen die horen bij een koe.	Prentenboek: De koe die in het water viel: Bedenk een nieuw verhaal over de koe die in het water viel.	Maak een affiche van een nieuw soort vla.	Kringgesprek kleine kring: Zou de koe zich prettig voelen in de stal?	Wat wil je nog meer weten over de koe?	Maak een handleiding voor de melkmachine (tekenen of schrijven).
 Beeld/ruimte-knap	Maak een staafdiagram over welke zuivel de kinderen eten en drinken op een dag.	Hoe ziet de stal er van bovenaf uit, teken dat.	Teken pictogrammen die je kunt gebruiken op een boerderij.	Geef een vouwwerkje van een koe. De kinderen zoeken uit hoe het vouwwerkje gemaakt is.	Teken een koe, teken ook de lichaamsdelen die je niet kunt zien.	Geef wat koeien, papier, stiften en een dobbelsteen. Laat de kinderen een nieuw spel verzinnen.
 Rekenen/redeneer-knap	Hoeveel koeien zou een boer kunnen houden?	Maak een telboekje over koeien.	Maak een melkauto op de kralenplank en teken hem na op een leeg kralenplankpapier.	Wat als de boer ziek is?	Controleer met een maatbeker of de inhoud van de zuivel klopt?	Op hoeveel manieren kun je een reeks van de speelgoedkoeien met versch. kleuren maken? Teken ze op een papier.
 Natuur-knap	Maak een woordenboekje met 10 woorden over de koe.	Voorspel en teken wat er gaat gebeuren als de melktank van de boerderij lek is.	Welke dieren drinken ook melk bij hun moeder?	Sorteert alle lege zuivelverpakkingen op grond van zelf bedachte criteria.	Bekijk a.d.h.v. platen de ontwikkeling van kalf naar koe. Wat veranderd er?	Zoek takjes, blaadjes, tenen enz. buiten op het plein en in het perk, maak daar een fijne stal van voor en speelgoed koe?
 Muziek-knap	Welke muziekinstrumenten hoor je bij een liedje over de koe of boerderij?	Bedenk bij een afbeelding van iets op de boerderij een passend geluid met instrumenten.	Maak nieuwe tekst over een koe op de melodie van een bestaand kort lied.	Sorteert liedjes over de boerderij op overeenkomsten en verschillen.	Onderzoek welke instrumenten het best bij de melkfabriek passen.	Ontwerp een muziekstukje en schrijf het met symbolen, kleuren en/of cijfers op een strook papier.
 Lijf/beweging-knap	Beeld een aspect van het werk van de boer uit. Wat doet de boer?	Maak van klei een koe met horens en uier.	Loop als een koe, poep als een koe, spring als een kalf, slaap als een koe, loei als een koe.	Speel handjeklapp op de veemarkt.	Maak een themahoek van de slager. Wat heb je allemaal nodig?	Bedenk een gymles of spelles over koeien.
 Zelf-knap	Op welke manier lijkt jij op een koe?	Als jij de boer zou zijn en je ziet een koe liggen die niet meer op kan staan, wat zou je dan doen?	Maak een weekkalender van de activiteiten van de koeienboer.	Wat vind jij van alle doosjes en bakjes die om de zuivel zitten?	Teken wat je nog meer wilt leren over de koe.	Hoe zou je nog meer kunnen leren over de koe?
 Mensen-knap	Maak samen een puzzel over een koe en leg om de beurt een stukje aan.	Maak een boerderijmemory.	De deur van de stal is op slot gevallen. De boer staat buiten. Hoe kan hij dit oplossen? Speel 3 oplossingen d.m.v. spel.	De boer trekt zijn overall uit en trekt een schort (of pak, of pyjama, of zwembroek enz.) aan. Leg uit waarom hij dat doet.	Twee kinderen bouwen een stal. Vergelijk jouw bouwwerk met dat van je klasgenoot. Wat is hetzelfde, wat is anders?	Verstopt een speelgoed koe op het schoolplein. Teken een plattegrond zodat de andere kinderen de koe kunnen vinden.